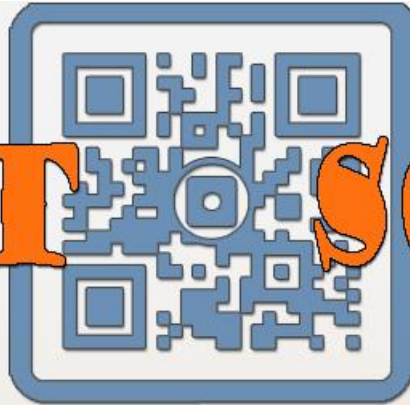


PET SCAN



RAPPORT

App – 4. projekt 3. semester

Uarbejdet af Mayianne Nøks Pedersen, den 15. november 2012

www.mypedersen.dk/sem3Projekt4App.html

Mail: mypedersen@gmail.com

INDHOLDSFORTEGNELSE

| | |
|--|----|
| PROBLEMFOMULEREING..... | 3 |
| BEHOV..... | 3 |
| BEGRÆNSNING | 3 |
| HVORDAN KAN APPEN BRUGES?..... | 3 |
| Steder hvor man kan aflæse QR-koden:..... | 4 |
| UDARBEJDELSE AF APP'EN | 4 |
| DESIGN AF APP | 5 |
| Forsiden ser lige nu således ud: Forsiden kunne i den færdige version se således ud: | 5 |
| TEST (konklusion)..... | 6 |
| Alder: 20-30 | 6 |
| Alder: 30-40 | 6 |
| KODE..... | 7 |
| AppInventor:..... | 7 |
| KILDER..... | 8 |
| BILAG | 9 |
| Bilag 1 | 9 |
| Bilag 2 | 10 |
| Bilag 3 | 11 |

PROBLEMFOMULEREING

I forbindelse med køb af dyr i dyreforretninger er informationen om pasningen af de enkelte dyr ikke altid optimalt. Typisk er personale uden en dyremæssigt baggrund der arbejder i dyrehandlere.

BEHOV

Ved hjælp af en QR-kode kan man standardisere formidlingen af pasningen af de enkelte dyr i alle kædens (evt. Bonniers) forretninger og dermed undgår forkert vejledning.

Det spare også tid hos personalet da kunden på en nem og hurtig måde kan få besvaret nogle af de gængse spørgsmål som der måtte være.

Som kunde kan man også værre mere tryk for at få den nødvendige viden om det dyr man er interesseret i.

BEGRÆNSNING

Det vil være relevant for alle dyr der bliver solgt i forskellige dyreforretninger, men da det ville være alt for omfattende vil vi lave det for 3 forskellige fiske arter.

HVORDAN KAN APPEN BRUGES?

Butikken viser en poster hvor man kan downloade appen.

Forsiden på appen indeholder fem knapper som brugeren kan vælge imellem.

Knappernes navne er:

- Skan QR kode
- 10 Seneste Skan
- Mine dyr
- Find forhandler
- Om PET SCAN

Når man trykker på **"Skan QR kode"** knap kommer man hen på en side hvor man kan trykke på en knap der hedder "Skan". Derefter starter en skanner som kan skanne QR-koder. Det website som hører præcis til den QR-kode åbner og man kan læse om det dyr man har valgt.

Man har tre knapper øverst på denne side. Til venstre et ikon af et hus, i midten en tekst "SKAN" og til højre et plus tegn (+).

Når man trykker på **"10 Seneste Skan"** knap kommer en liste af knapper over de dyr man har skannet. Derfra kan man trykke på en af knapperne og komme over i websitet for det enkelte dyr.

Når man trykker på **"Mine dyr"** knap vises en liste over de dyr man har tilføjet ved skanningen.

Når man trykker på **"Find forhandler"** knap vises en liste over de forhandlere der gør brug af denne app.

Når man trykker på **"Om PET SCAN"** kommer man over på en side som fortæller lidt om firmaet PET SCAN.

Steder hvor man kan aflæse QR-koden:

- På selve buret hvor det specifikke dyr er i.
 - Så kan kunden danne sig et overblik over hvad der kræves for at holde det specifikke dyr.
- På den seddel der følger ved køb af et specifikt dyr.
 - Så kan kunden nemt skanne information om pasning og pleje af det/de dyr man har anskaffet sig.

UDARBEJDELSE AF APP'EN

Appen laves i JQuery mobile og AppInventor.

Forsiden med de fem knapper samt skanneren udarbejdes i AplInventor da man skal bruge JAVA til at få lov til at bruge smartphonens.

Al info om dyrene er udarbejdet i JQuery. Her er det nemt at designe sitet.

Det optimale vil være at alt informationen om de forskellige dyr med tiden samles i en database.

På nuværende tidspunkt er det "Skan QR kode" og websites med informationen om de tre fisk der virker. Teksten passer kun til den ene fisk ved navn Golden Spec da vi ikke havde tid til at samle information til de to andre. De bruges kun til skabeloner.

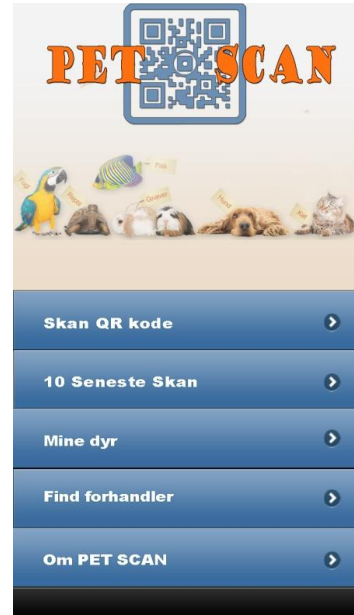
DESIGN AF APP

Appen er designet så den er simpel at finde rundt i. Det var vigtigt for os at den ikke blev for dyb og at den var nem at overskue.

Forsiden ser lige nu således ud:

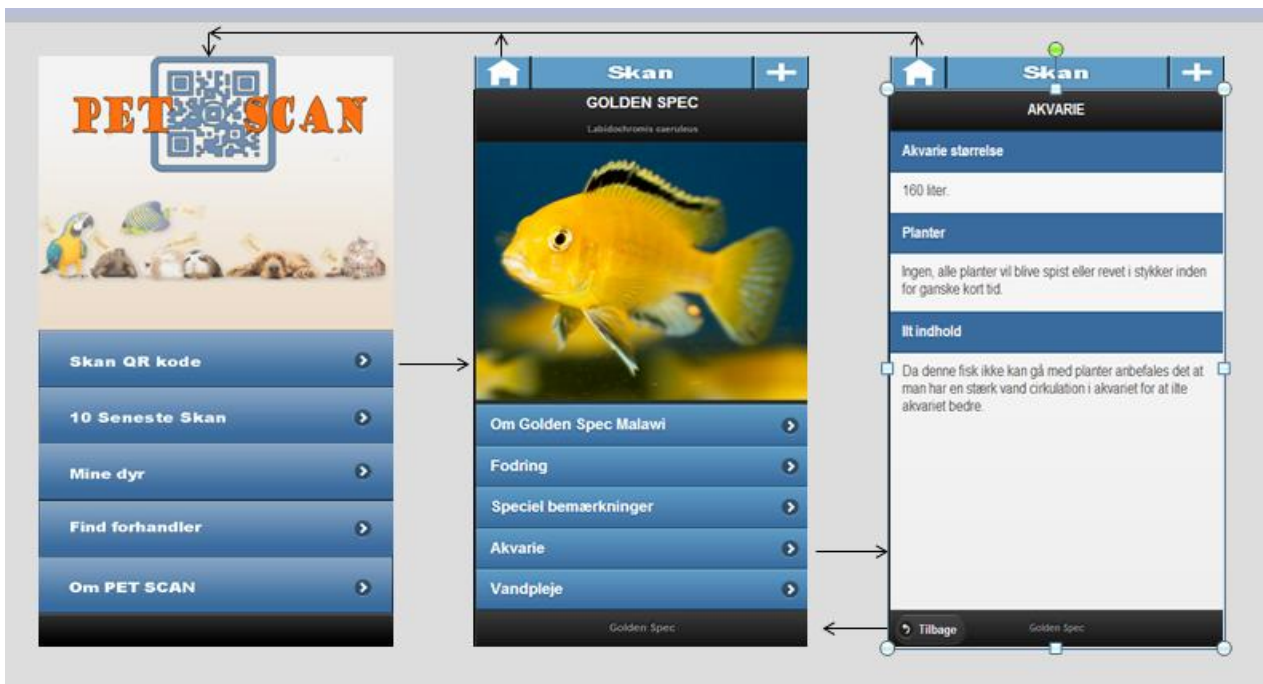


Forsiden kunne i den færdige version se således ud:



Billedet ovenfor til venstre er et print screen af appens forside.

Billedet ovenfor til højre er lavet i PhotoShop og minder mest om designet som er brugt i websitet lavet i JQuery.



TEST (konklusion)

Alder: 20-30

Skann dyr:

1. Finder hurtigt skanner knappen uden besvær

Skann nyt dyr:

2. Finder hurtigt skann knappen i toppen, for at kunne lave ny skanning.

Find info (scroll):

3. Store problemer, da bruger ikke lægger mærke til at der er flere menuer, og ikke scroller.

Tilbage knap:

4. Usikker på om tilbage knappen er en del af appen, eller telefonen pga. design. Forholdvis let at finde.

Tilføj til Mine Dyr:

5. Finder hurtigt ud af at trykke på +.

Til menuen Mine Dyr:

6. Finder hurtigt, men lille usikkerhed på hvilken side knappen føre til.

Bruge appen?

7. Hvis bruger skulle have dyr som han ikke have stor viden om.

Alder: 30-40

Skann dyr:

1. Lidt forvirring omkring skann, pga. skanner ikke starter op automatisk.

Skann nyt dyr:

2. Finder hurtigt skann knappen i toppen, for at lave ny skanning.

Find info (scroll):

3. Lidt forvirring om hvad de forskellige menupunkter indeholdte, men fundet hurtigt.

Tilbage knap:

4. Finder hurtigt tilbage knappen.

Tilføj til Mine Dyr:

5. Finder hurtigt ud af at trykke på +.

Til menuen Mine Dyr:

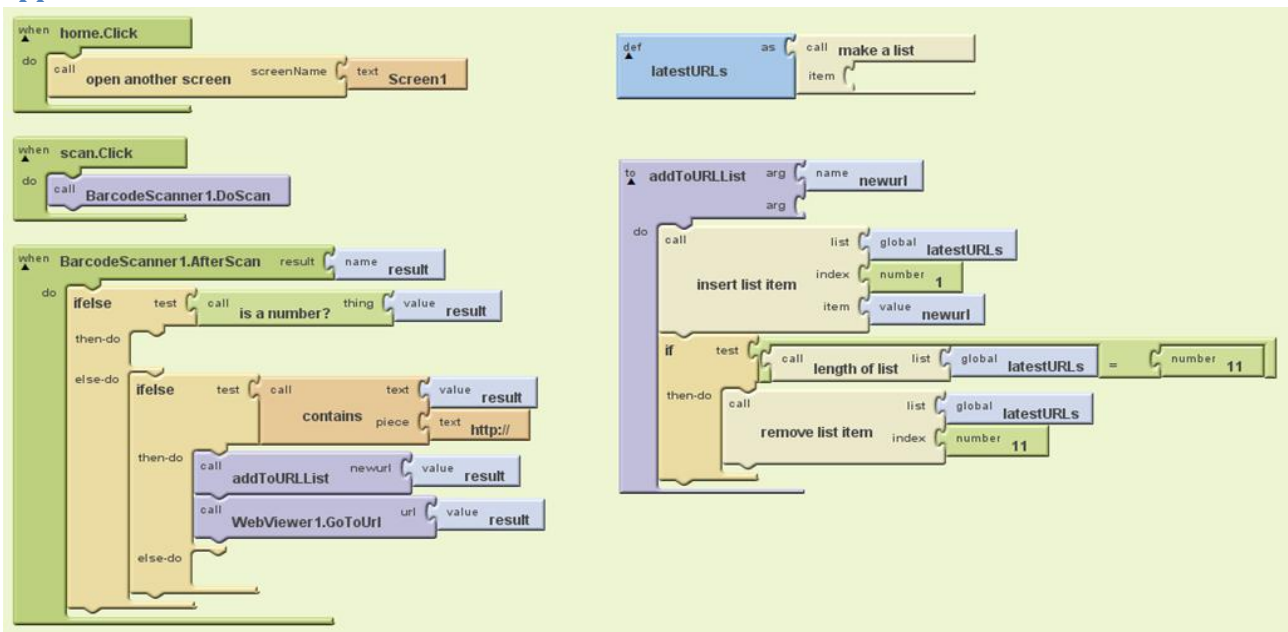
6. Finder hurtigt home knappen og "mine dyr".

Bruge appen?

7. Hvis bruger skulle have dyr som han ikke have stor viden om.

KODE

AppInventor:



Ovenfor kan man se koden lavet i AppInventor. Koden til venstre i de grønne kasse, viser knapper der virker. Dem til højre er kode som skulle have endt med at fungere til knapperne " 10 Seneste Skan" og "Mine dyr".

Den øverste grønne kasse ved navn "home.Click" viser hvad der sker når man trykker på knappen med huset. Ved tryk på denne åbner en anden skærm som er skærm 1/forsiden.

KILDER

<http://www.dr.dk/tv/se/dyrenes-utrolige-evolution/evolution-afrika-4-6#!/>

<http://cichlids.akvariefisk.dk/arter/show/?ArtID=14923>

<http://cichlids.akvariefisk.dk/article/show/?Article=1562>

<http://jquerymobile.com/>

<http://appinventor.mit.edu/>

<http://www.qr-koder.dk/>

<http://www.websitedimensions.com/>

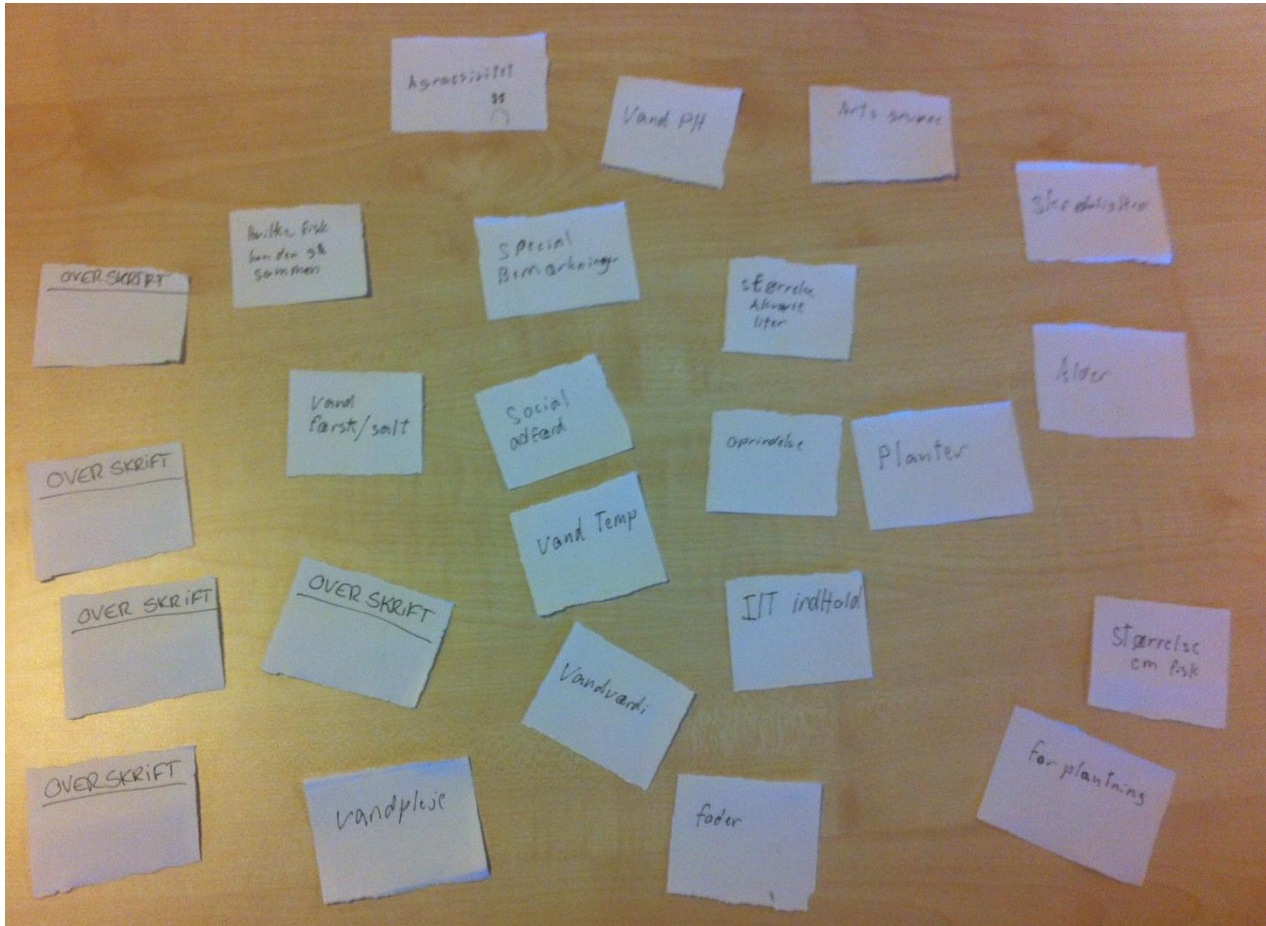
<http://www.willpeavy.com/minifier/> - minimere html

<http://validator.w3.org/mobile>

BILAG

Bilag 1

Billedet viser kort inden sortering.



Bilag 2

Billedet viser kort efter sortering



Bilag 3

Navigationsdiagram over appen. Det der er lidt gennemsigtigt er de funktioner vores app ikke kan udfører endnu.

